ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "A. Rizzoli"
C. Mecc. MIIC810002 – C.F. 86506080158
Via Varese, 3 - 20006 Pregnana Milanese (Mi) ☎0293590186 - 0293290761
www.icsrizzoli.edu.it segreteria@icsrizzoli.it PEC miic810002@pec.istruzione.it

Anno scolastico 2026-2027

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE TECNOLOGIA

CLASSE 3^

DISEGNO GEOMETRICO/TECNICO

- Lettering 3D (introduzione al linguaggio assonometrico – assonometria cavaliera): copertina e indici con personalizzazione della cartelletta e del portalistini.
- Proiezioni ortogonali di solidi in composizione.
- Rilievo e restituzione grafica di oggetti reali: confezioni di prodotti alimentari.
- Disegno tecnico: scale di proporzione rilievo, quotatura, convenzioni del disegno edile
- Il rilievo diretto.
- Progetto "Architetto per un giorno": rilievo di campagna e restituzione grafica (pianta, sezione) di una camera della propria abitazione o ambiente della scuola e realizzazione del plastico, in balsa, cartoncino o poliplast.
- Proiezioni assonometriche di solidi singoli e in composizioni semplici.

ENERGIA E AMBIENTE

- Fast fashion studio, del fenomeno a scala mondiale e impatto sulle comunità locali: condivisione in classe della docuserie Junk armadi pieni.
- Classificazione forme e fonti di energie rinnovabili ed esauribili, primarie e secondarie.
- Energia Nucleare: fissione e fusione.
- Funzionamento centrale nucleare di ultima generazione.
- Riprocessamento e smaltimento scorie.
- Energie rinnovabili: collettore solare termico, pannello fotovoltaico, centrale solare a torre e centrale a specchi parabolici.
- Il cacao: dalla coltivazione del theobroma cacao alla produzione dei prodotti di cioccolato;
- Approfondimento sull'impatto sulle comunità locali e sfruttamento dei minori: visione del Docufilm "Il lato oscuro del cacao" sfruttamento dei minori e diritti negati.

MONOGRAFIE

- Razionalismo: Giuseppe Pagano, vita e opere principali.
- Alan Turing, Visione film "The Imitation Game": vita e implicazioni delle sue invenzioni sulla decriptazione del codice Enigma durante la Seconda Guerra Mondiale.
- IA: classificazione delle principali forme di Intelligenza artificiale.

INFORMATICA

- Uso di programmi e applicazioni per realizzare una presentazione multimediale efficace anche in modalità collaborativa: Canva.
- Canva o Coggle app per la realizzazione di mappe concettuali.

Pregnana Milanese, 09/10/2026

Docenti
Federica Gangi, Barbara Spitalieri, Immacolata Visconte