

Esperienze di arricchimento dell'offerta formativa grazie alle competenze professionali dell'Istituto

L'importanza del gioco nell'educazione motoria risponde al bisogno primario del bambino di una forma gratificante e motivata delle attività (Gamelli, 2011).

Nella seconda fascia d'età (8-11 anni) il raggiungimento di congruenti livelli di autonomia, è legato alla ricchezza delle esperienze educative vissute, all'ampiezza della base motoria, al complesso delle capacità coordinative acquisite. In una prospettiva realmente formativa, si inserisce il Progetto di educazione fisica e sportiva rivolto alle classi 4 e 5 della scuola Primaria condotto dalle professoressa Comi Tiziana e Palmieri Mariangela della scuola Secondaria del nostro Istituto. Dopo le 9 lezioni svolte in palestra, venerdì 27 maggio le 8 classi, che hanno partecipato al progetto, si sono riunite per condividere il momento conclusivo nello spazio esterno dell'oratorio maschile che ha visto la loro partecipazione ai giochi organizzati e gestiti dai ragazzi dell'ultimo anno della scuola Secondaria. Il tutto si è svolto con spirito gioioso e fair play.





Un'altra esperienza significativa per i ragazzi e le ragazze di quinta sono stati gli incontri con la professoressa Grandi Ilenia che ha messo a disposizione le sue competenze digitali, offrendo una prima alfabetizzazione di Coding. Il Progetto si è proposto come momento di scoperta e di avvio del pensiero computazionale.

